



DISC GOLF MIĘDZYBŁOCIE



Nadleśnictwo Złotów

PARK MIĘDZYBŁOCIE DGC | 18 | PAR: 67 | 2082m

DOŁEK	1	2	3	4	5	6	7	8	9	FRONT9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	BACK9	SUMA
ODLEGŁOŚĆ	58	116	121	58	136	147	68	129	91	929m	151	138	74	94	230	62	96	195	113	1153m	2082m
PAR	3	4	4	3	4	4	3	4	3	32	4	4	3	3	6	3	3	5	3	35	67

JAK RZUCAĆ DYSKIEM

BACKHAND
PRAWA RĘKA

SOFT GRIP
MNIJSZY DYSTANS, WIĘKSZA KONTROLA

HARD GRIP
WIĘKSZY DYSTANS, MNIJSZA KONTROLA

LOT DYSKU W ZALEŻNOŚCI OD KĄTA WYPUSZCZENIA DYSKU

FLAT SHOT

HYZER

FOREHAND
PRAWA RĘKA

SOFT GRIP
MNIJSZY DYSTANS, WIĘKSZA KONTROLA

HARD GRIP
WIĘKSZY DYSTANS, MNIJSZA KONTROLA

LOT DYSKU W ZALEŻNOŚCI OD KĄTA WYPUSZCZENIA DYSKU

FLAT SHOT

HYZER

BACKHAND PRAWA RĘKA

FOREHAND PRAWA RĘKA

REGULAMIN I WSKAZÓWKI BEZPIECZEŃSTWA DLA GRACZY

Pamiętaj! Jesteś odpowiedzialny za każdy wyrzucony dysk. Trafienie w osobę może skończyć się poważnymi obrażeniami, uderzając w obiekt możesz doprowadzić do zniszczeń.

UWAGA!

Jeśli widzisz zagrożenie trafienia kogós dyskiem, natychmiast ostrzegaj wszystkich głośno krzycząc „FOOOREE!” Zwrot zacerpnięty z gaffa (skrót od „beware before”) ma na celu szybko zwrócić czyjąś uwagę. Jeśli nie zadziała krzycz „UWAGA!”

Rzucanie w czasie gry

- Nigdy nie rzucaj jeśli ktoś stoi przed Tobą.
- Nie rzucaj jeśli poprzednia grupa nie ukończyła dołka
- Nie rzucaj jeśli kosz jest niewidoczny – upewnij się, że nie ma nikogo w jego pobliżu.
- Nie rzucaj, jeśli istnieje zagrożenie, że dysk trafi w osobę lub zwierzę.
- Nie rzucaj, jeśli zauważysz na polu osoby prowadzące prace porządkowe lub korzystające z innych atrakcji.
- Dbaj o miejsce w którym się bawisz i grasz. Naginanie gałęzi celem ułatwienia rzutu jest niedozwolone.

Zawsze uważaj na innych użytkowników terenu. Biegacze, spacerowicze czy rowerzyści również mogą korzystać z tego miejsca. Nie zostawiaj po sobie śmieci.

Nadleśnictwo Złotów nie odpowiada za wszelkie nieszczęśliwe wypadki spowodowane niedostosowaniem się do powyższych wskazań oraz za zgubione rzeczy osobiste. Każdorazowe wejście na trasę ścieżki zdrowia traktowane jest jako akceptacja niniejszego Regulaminu.

Dowiedz się więcej:

Pełna wersja regulaminu dostępna tu:



Informacje o disc golfie, treningach, zawodach oraz innych wydarzeniach:



Złotowski Korpus Ekspedycyjny:



Administratorem terenu jest Nadleśnictwo Złotów. Informacje o uszkodzeniach i zauważonych nieprawidłowościach należy zgłaszać pod numerem telefonu: 67 263 34 71

(RÓŻNIE) LATAJĄCE DYSKI

Dyski
Podobnie jak w tradycyjnym golfie, gdzie do każdego uderzenia dobiera się odpowiedni kij, w disc golfie do każdego rzutu wybiera się odpowiedni dysk ze swojej torby. Dyski różnią się kształtem, charakterystyką lotu, wagą i rodzajem plastiku. Podstawowy podział to:

PUTTER
SPEED: 1-2

dysk do krótkich dystansów do 30-50 metrów.
lata wolno i celnie, idealny do rzutów do kosza.

MIDRANGE
SPEED: 4-8

dysk do średnich dystansów 60-80 metrów

FAIRWAY DRIVER
SPEED: 6-9

dysk do dalekich dystansów 90-110 metrów

DRIVER
SPEED: 10+

dysk do bardzo dalekich dystansów >100 metrów.
lata szybko i daleko, dla zaawansowanych graczy.

CO TO JEST DISC GOLF?

Gra

Disc Golf grany jest podobnie do tradycyjnego golfa, lecz używa się w nim specjalnych dysków zamiast piłki i kijów, a dołek w ziemi zastąpiona jest celem – metalowym koszem z łańcuchami. Każdy rzut liczony jest jako jeden punkt. Celem gry jest ukończenie pola za pomocą jak najmniejszej liczby rzutów. Wygrywa gracz, który uzyskał najniższy wynik po przejściu wszystkich dołków. Gra odbywa się bez sędziów, w duchu fair play i dobrej zabawy!

Jak zagrać

1. Weźże sobą dyski do disc golfa albo zwykłe frisbee i zrób zdjęcie mapy pola.
2. Idź na pierwszy dołek i stojąc na tee (pole startowe) rzuć dyskiem w kierunku kosza.
3. Kolejne rzuty oddawaj z miejsc, w których zatrzymał się Twój dysk.
4. Gdy już będziesz wystarczająco blisko, traf dyskiem do kosza, celując w środek łańcuchów.
5. Gdy skończysz, policz ile wykonałeś rzutów i porównaj z par dołka, czyli ilość rzutów przewidzianą na ukończenie danego dołka (zazwyczaj 3 rzuty).
6. Po skończeniu dołka przejdź na kolejne tee, zapisz wyniki i graj dalej, aż przejdiesz całe pole
7. Najwięcej zabawy jest w grupie – zabierz znajomych lub rodzinę i zagrajcie wspólnie rundę!

LEGENDA

Pole sfinansowane przez:



Patron pola:



Projekt i realizacja:





DISC GOLF MIĘDZYBŁOCIE



Nadleśnictwo Złotów

PARK MIĘDZYBŁOCIE DGC | 18 | PAR: 67 | 2082m

DOŁEK	1	2	3	4	5	6	7	8	9	FRONT9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	BACK9	SUMA
ODLEGŁOŚĆ	58	116	121	58	136	147	68	129	91	929m	151	138	74	94	230	62	96	195	113	1153m	2082m
PAR	3	4	4	3	4	4	3	4	3	32	4	4	3	3	6	3	3	5	3	35	67

JAK RZUCAĆ DYSKIEM

BACKHAND
PRAWA RĘKA

SOFT GRIP
MNIJSZY DYSTANS, WIĘKSZA KONTROLA

HARD GRIP
WIĘKSZY DYSTANS, MNIJSZA KONTROLA

LOT DYSKU W ZALEŻNOŚCI OD KĄTA WYPUSZCZENIA DYSKU

FLAT SHOT

HYZER

FOREHAND
PRAWA RĘKA

SOFT GRIP
MNIJSZY DYSTANS, WIĘKSZA KONTROLA

HARD GRIP
WIĘKSZY DYSTANS, MNIJSZA KONTROLA

LOT DYSKU W ZALEŻNOŚCI OD KĄTA WYPUSZCZENIA DYSKU

FLAT SHOT

HYZER

BACKHAND PRAWA RĘKA

FOREHAND PRAWA RĘKA

REGULAMIN I WSKAZÓWKI BEZPIECZEŃSTWA DLA GRACZY

Pamiętaj! Jesteś odpowiedzialny za każdy wyrzucony dysk. Trafienie w osobę może skończyć się poważnymi obrażeniami, uderzając w obiekt możesz doprowadzić do zniszczenia.

UWAGA!
Jeśli widzisz zagrożenie trafienia kogós dyskiem, natychmiast ostrzegaj wszystkich głośno krzycząc „FOOOREE!”
Zwrot zacierpnięty z galfa (skrót od „beware before”) ma na celu szybko zwrócić czyjąś uwagę.
Jeśli nie zadziała krzyk, „UWAGA!”

Rzucanie w czasie gry

- Nigdy nie rzucaj jeśli ktoś stoi przed Tobą.
- Nie rzucaj jeśli poprzednia grupa nie ukończyła dołka
- Nie rzucaj jeśli kosz jest niewidoczny – upewnij się, że nie ma nikogo w jego pobliżu.
- Nie rzucaj, jeśli istnieje zagrożenie, że dysk trafi w osobę lub zwierzę.
- Nie rzucaj, jeśli zauważysz na polu osoby prowadzące prace porządkowe lub korzystające z innych atrakcji.
- Dbaj o miejsce w którym się bawisz i grasz. Naginanie gałęzi celem ułatwienia rzutu jest niedozwolone.

Zawsze uważaj na innych użytkowników terenu. Biegacze, spacerowicze czy rowerzyści również mogą korzystać z tego miejsca.
Nie zostawiaj po sobie śmieci.

Nadleśnictwo Złotów nie odpowiada za wszelkie nieszczęśliwe wypadki spowodowane niedostosowaniem się do powyższych wskazań oraz za zgubione rzeczy osobiste.
Każdorazowe wejście na trasę ścieżki zdrowia traktowane jest jako akceptacja niniejszego Regulaminu.

Dowiedz się więcej:
Pełna wersja regulaminu dostępna tu:

Informacje o disc golfie, treningach, zawodach oraz innych wydarzeniach:

Złotowski Korpus Ekspedycyjny:

Administratorem terenu jest Nadleśnictwo Złotów. Informacje o uszkodzeniach i zauważonych nieprawidłowościach należy zgłaszać pod numerem telefonu: 67 263 34 71

(RÓŻNIE) LATAJĄCE DYSKI

Dyski
Podobnie jak w tradycyjnym golfie, gdzie do każdego uderzenia dobiera się odpowiedni kij, w disc golfie do każdego rzutu wybiera się odpowiedni dysk ze swojej torby. Dyski różnią się kształtem, charakterystyką lotu, wagą i rodzajem plastiku. Podstawowy podział to:

- PUTTER** (SPEED: 1-2) - dysk do krótkich dystansów do 30-50 metrów. lata wolno i celnie, idealny do rzutów do kosza.
- MIDRANGE** (SPEED: 4-8) - dysk do średnich dystansów 60-80 metrów
- FAIRWAY DRIVER** (SPEED: 6-9) - dysk do dalekich dystansów 90-110 metrów
- DRIVER** (SPEED: 10+) - dysk do bardzo dalekich dystansów >100 metrów. lata szybko i daleko, dla zaawansowanych graczy.

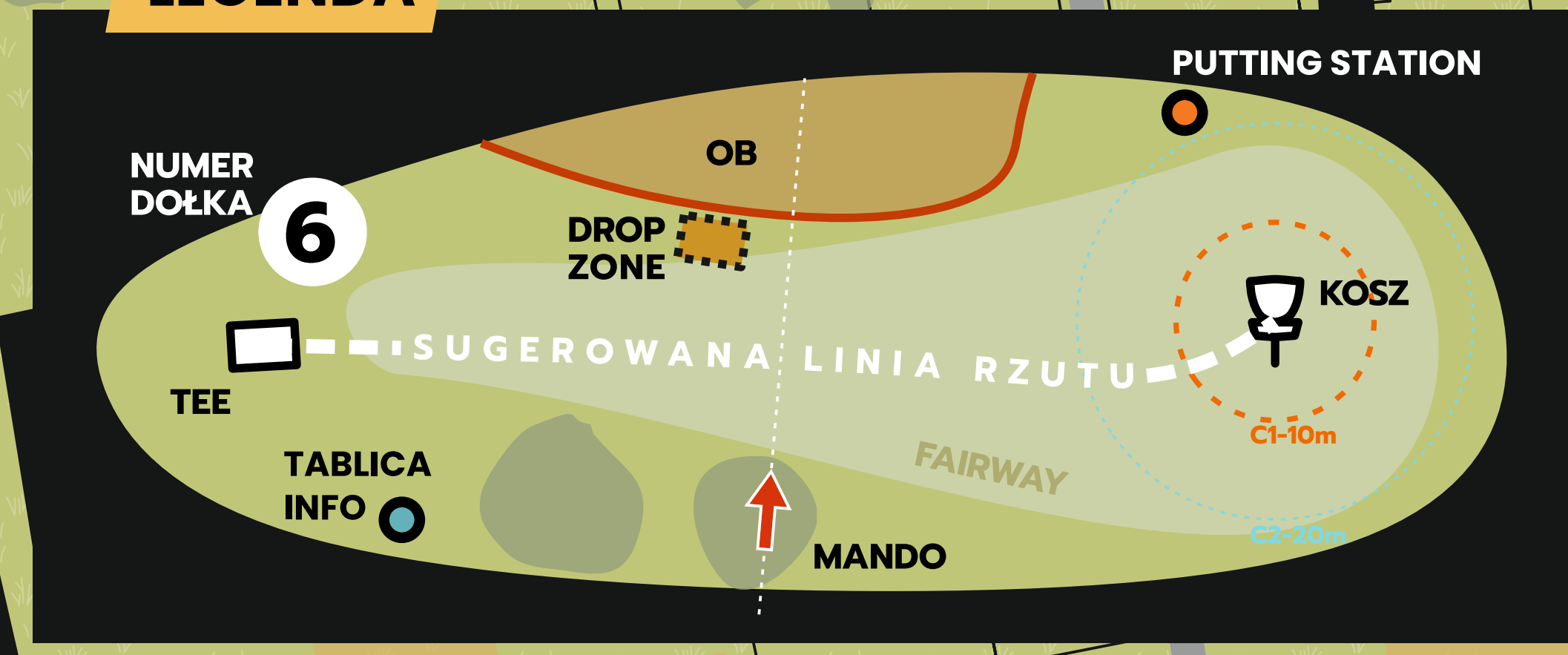
CO TO JEST DISC GOLF?

Gra
Disc Golf grany jest podobnie do tradycyjnego golfu, lecz używa się w nim specjalnych dysków zamiast piłki i kijów, a dołek w ziemi zastąpiona jest celem – metalowym koszem z łańcuchami. Każdy rzut liczony jest jako jeden punkt. Celem gry jest ukończenie pola za pomocą jak najmniejszej liczby rzutów. Wygrywa gracz, który uzyskał najniższy wynik po przejściu wszystkich dołków.
Gra odbywa się bez sędziów, w duchu fair play i dobrej zabawy!

Jak zagrać

1. Weźże sobą dyski do disc golfa albo zwykłe frisbee i zrób zdjęcie mapy pola.
2. Idź na pierwszy dołek i stojąc na tee (pole startowe) rzuć dyskiem w kierunku kosza.
3. Kolejne rzuty oddawaj z miejsc, w których zatrzymał się Twój dysk.
4. Gdy już będziesz wystarczająco blisko, traf dyskiem do kosza, celując w środek łańcuchów.
5. Gdy skończysz, policz ile wykonałeś rzutów i porównaj z par dołka, czyli ilość rzutów przewidzianą na ukończenie danego dołka (zazwyczaj 3 rzuty).
6. Po skończeniu dołka przejdź na kolejne tee, zapisz wyniki i graj dalej, aż przejdiesz całe pole
7. Najwięcej zabawy jest w grupie – zabierz znajomych lub rodzinę i zagrajcie wspólnie rundę!

LEGENDA



Pole sfinansowane przez:

Patron pola:

Projekt i realizacja: